

# PIERWSZE KROKI W PROGRAMOWANIU

Programowanie nie jest takie trudne, o czym przekonują się uczniowie naszej szkoły biorący udział w zajęciach Szkolnego Koła Programistycznego w ramach projektu unijnego pn. Ćwiczę umysł.

---

Podczas zajęć chłopcy i dziewczęta poznają język programowania scratch, korzystają z gier wspomagających naukę programowania (cubico coding) jak również poznają budowę systemów komputerowych i instalowania na nich oprogramowania użytkowego. Korzystając z nowoczesnych komputerów i tablic interaktywnych zakupionych w ramach projektu uczniowie pogłębiają swoją wiedzę i doskonałą umiejętność wykorzystania jej w szkole i w domu.

Największą radość na zajęciach dostarcza programowanie robotów Photon oraz budowanie prostych robotów Jimu-Robot i LEGOR MINDSTORMSR Education EV3, które następnie za pomocą aplikacji uczniowie programują, by wykonywały różne czynności, np. poruszanie się po wyznaczonej trasie, omijanie napotkanych przeszkód.

Zrobione zdjęcia i nagrane filmy dokumentują działania uczniów podczas zajęć